

2 建造暢道通行的環境



2.1

香港面對的挑戰

香港是全球人口最稠密的城市之一。面對土地稀少和高密度發展的環境，香港要創建安全、連貫而又暢通無阻的社區，實非易事。因此，除沿用法定暢通無阻的標準外，應採納更為周全的設計理念，以改善建造環境的通達程度。在這方面，建築師、規劃師和設計師擔當着非常重要的角色。

“暢道通行”源自了解社會大眾的需要和生活方式，再應用共融的設計概念。現今有不同理念和先進科技，可以協助設計師達成這個目標。舉例來說，可以進一

步探討如何運用多感元素，鼓勵使用者前往戶外場地，令他們的旅程增添姿采。某些地方如不能或不宜設置觸覺引路帶，則可提供觸覺或其他感官提示；互動多媒體地圖亦可派上用場；藉地台加高裝置緩減平面高度的變化等等。



2.1a 設計暢道通行的環境，需要考慮周全

2.2 人口老化

香港與世界很多城市一樣，正面對人口老化的挑戰。人們日益講求健康生活，加上醫療及科技進步，人們一般較前長壽。

2006年政府統計處發表的人口統計數字¹顯示，本港長者人口不斷趨升。65歲或以上人口比例會由2006年的12%升至2036年的26%，而人口年齡中位數會由2006年的40歲升至2036年的46歲，在在反映人口日趨老化。

根據家庭住戶²、《主題性報告 — 長者》和有長者居住的家庭住戶³的統計數字，可以推算有長者居住的家庭住戶總數(2.2a)。結果顯示，有長者居住的家庭住戶比例，會由2006年的28%升至2036年的60%(2.2b)。

¹ 香港特區政府統計處公布的2006年居港人口。

² 香港特區政府統計處公布的2006年按住戶人數劃分的家庭住戶數目。

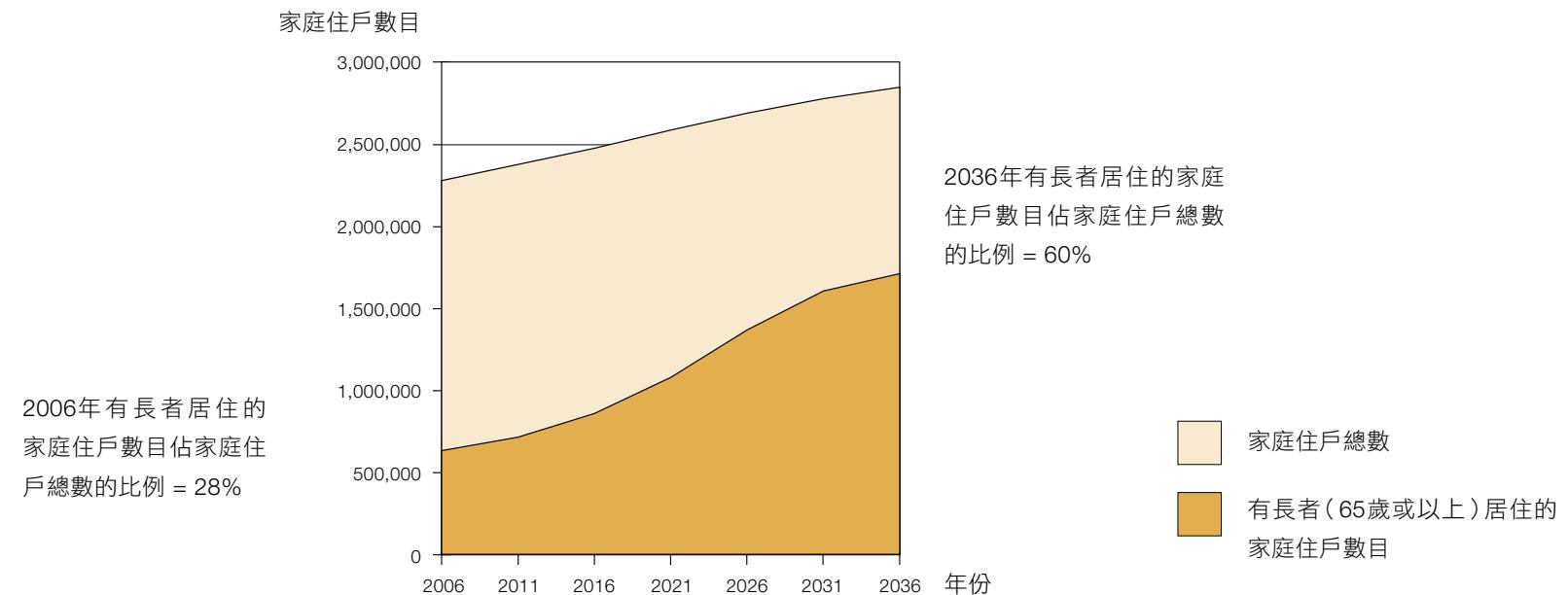
³ 香港特區政府統計處《主題性報告 — 長者》：2001年按住戶人數及長者人數劃分的有長者居住的家庭住戶數目。

年份	人口推算 ¹	65歲或以上 人口比例	65歲或以上人口	家庭住戶平均人數 ² = 3.0	有長者居住的家庭 住戶的平均長者人數 ³ (65歲或以上的人口) = 1.3
				推算家庭住戶總數 = 人口／平均家庭住戶人數	推算有長者居住的家庭住戶 總數 = 長者人口／有長者居住 的家庭住戶的平均長者人數
2006	6,857,100	12	822,852	2,285,700	632,963
2011	7,153,500	13	929,955	2,384,500	715,350
2016	7,450,000	15	1,117,500	2,483,333	859,615
2021	7,784,000	18	1,401,120	2,594,667	1,077,785
2026	8,094,000	22	1,780,680	2,698,000	1,369,754
2031	8,360,700	25	2,090,175	2,786,900	1,607,827
2036	8,570,200	26	2,228,252	2,856,733	1,714,040

2.2a 推算有長者(65歲或以上)居住的家庭住戶數目

行政管理人員、發展商和設計師在設計住宅發展項目和社區設施時，都會面對香港人口結構轉變所帶來的挑戰。

如能改善本港通道設施，長者便會更樂於參與社區活動。近年長者的確較少留在家中，他們可以成為一股龐大的市場力量。進一步提升通達程度，可讓長者的生活更添姿采，活得更有自尊、更加獨立。



2.2b 推算有長者(65歲或以上)居住的家庭住戶數目

2.3 戶外場地、休憩用地和綠化地方的暢道通行

人們外出活動時，不同目的地之間的連繫至為重要，這也是建造環境達至暢道通行的關鍵所在。香港高樓林立，對於有助鬆弛身心的休憩用地和綠化地方需求甚殷。這些地方除了本身的功能及康樂用途外，更是建造環境中重要的連繫。改善戶外場地的連接通道，可令建築物更暢通易達，利便市民來往，從而使他們能更積極融入社會。

戶外場地要達到暢道通行，需要考慮兩大要素：伸延和連結。除了在每幢建築物內設置無阻通道外，各幢建築物之間的連接通道亦十分重要，絕對不可只視為剩餘的地方，掉以輕心。行人徑應保持連貫通達，方便行人由起點直達終點，並讓他們得享沿途各項設施。

在規劃建造環境時，必須在設計初期制訂通道策略。通達程度並非止於清除行程鏈上的障礙，或只是為殘

疾人士提供無阻通道和廁所，而是規劃初期和構思設計時一項主要的考慮因素。

我們亦應致力改善現有設施，務求能達到全無障礙。事實上，香港各處的設施已續見改善。例如加裝升降機通往連接天橋，以及在行人路設置觸覺引路帶和警示地磚。

戶外場地的共融設計需要更多創新意念。在室內環境大派用場的設施，在戶外場地未必完全合用。明顯地，需要考慮的因素包括天氣的影響，以及日夜光暗的差異。

另一方面，在戶外環境的體驗，在室內地方未必完全領略得到。以園境花園為例，自然景致、鳥語花香在在刺激人的感官，讓人更容易投入外在環境。



2.3a 刺激感官的體驗

2.4 主要課題

2.4.1 戶外場地的良好作業

是項研究擬探討在戶外場地達到暢道通行所涉及的主要課題，擬定良好作業指引，以及設計考慮因素。設計指引是協助設計師及其他專業人士實踐暢道通行的工具。良好作業實例突顯一般常見課題，並提出主要改善範疇。下文載述達至暢道通行的實際解決方法及方案，並輔以圖片說明，以便設計師根據不同使用者的需要，開發創新的設計。

第3節會論及下列主要課題：

- 通道
- 連結和銜接元素
- 園境空間
- 戶外裝置及配件
- 引路、定向及標誌
- 憑觸覺辨認的表面
- 顏色和亮度對比
- 照明
- 安全
- 管理和維修保養



2.4.1a 建築物之間通達的綠化地方

2.4.2 感官及心理層面

戶外場地充滿刺激感官的物象，有好有壞。如何讓使用者在特意設計的空間裏產生“良好感覺”，設計師確實需要創新，了解本地文化，並擁有敏銳的觸覺，洞悉人們的需要。

能力不同的人，對周圍環境各種刺激的反應各異。舉例來說，大多數人主要依賴視覺與外界聯繫，但視障人士卻對聲音、氣味及質感更為敏感。如果情況許可，設計師和規劃師應盡力設計一個能夠提供多感體驗的環境，以迎合不同使用者的需要。

香港越來越多公園和休憩用地運用多感元素，包括水景、燈飾、風鈴、音響雕塑、觸覺雕塑、觸覺地圖及指南、多種散發不同香氣的植物、感官提示和各類輔助聲頻裝置等。這些元素不但為使用者提供多層次的感官體驗，令地方更添姿采，亦可作為引路和確定方向的有效工具。香港建有一些感官公園，這份研究報告會引用這些實例，說明多感元素所能發揮的作用。

暢道通行的感官環節，會在第3節詳加論述。



2.4.2a 暢通易達的路徑讓市民享受大自然



2.4.2b 設計一個提供多感體驗的環境

2.4.3 持續

人工建造的環境如能方便使用者和暢通易達，令人人都能享用，便能更持續。

在設計初期如能考慮並落實暢道通行理念，使設施能切合更多使用者的需要，不但能節省成本，亦會令設施更受歡迎。相反，若沒有考慮通達程度，在建築工程完成後，或因種種限制未必能夠改建，又或需要進

行大規模改建工程，才能臻於通達，這樣必會徒然造成浪費。

最重要的一點是，令建築物或設施暢通易達的元素，必須保持良好狀況，這樣人們才能持續享用通達的環境。



2.4.3a 確保建造環境可以延續

2.5 未來路向

香港的發展一日千里。我們必須因應社會不斷轉變的需要，與時並進，不斷致力改善建造環境。下一步重要的工作，是實現暢道通行，為社會各界提供平等機會，來享用設施和資訊。

時至今日，人們對社區的通達程度日益重視。先進科技可以幫助人們克服身體殘障，發揮才智。史提芬·霍金(Stephen Hawking)先生，還有其他眾多對社會貢獻良多的人才均為明證。

要把暢道通行的理念融入建造環境的方法有很多。歸根究底，要提高通達程度，精義在於共融。而實際上，設計專才在落實、教育和推廣暢道通行理念方面，均能發揮重大作用。如能本着共融設計的理念，便能建構更加通達和持續的建造環境，造福社會。一個舒適、通達而安全的建造環境，可讓人人都能夠一展所長貢獻社會。