

## 3.9 安全

### 3.9.1 安全的重要

設計戶外場地時，必須考慮晝夜差異(3.9.1a)、四季變化和天氣影響。戶外場地會隨時間和天氣而起變化。休憩用地的設施經日曬雨淋，加上使用率頻密，有時甚至遭人惡意破壞，所以容易耗損。

公共休憩用地的使用者，包括不同年齡和不同能力的人(3.9.1b)。因此，在衡量設施的每項設計細節時，均須審慎，以安全及利便為先，務求盡量減少意外發

生。戶外場地尤須注意，同一設施在不同的外在因素下也會有不同的表現。舉例來說，不銹鋼扶手雖易保養，手感亦很滑溜，但在夏日曝曬下卻會燙手。

在設計構思的初期，應緊記慎防意外發生。



3.9.1a 同一戶外場地晝夜情景迥異



3.9.1b 公共休憩用地的使用者包括不同年齡和不同能力的人

## 3.9.2 安全的考慮因素

### 3.9.2.1 身體損傷

#### (a) 滑倒、絆倒及跌倒

不少意外都與地上滑倒、絆倒或跌倒有關(3.9.2.1a)。“約兩成的傷亡個案是由於跌倒地上所致……1940年，平均每10萬人有22人因跌倒死亡；時至今日，人數降至約1.6人，部分原因是因為產品和物料質量已有所提升。”<sup>1</sup>無可置疑，地面處理妥善是十分重要的。設計和建造地面，應考慮以下因素：

- 鋪地物料的防滑效能必須良好(3.9.2.1b)。請參閱第3.9.3節。
- 地面應鋪設平整，做工精細，以免凹凸不平。

- 相連的地磚應齊平，以防磚角凸出，絆倒行人(3.9.2.1c)。
- 鋪地物料之間的接縫應填平，務求堅實平整。
- 從戶外通往室內的地面，下雨天最易令人跌倒。室內範圍入口應鋪設地毯和防滑物料(3.9.2.1d)。
- 斜道和斜坡應選用靜態磨擦系數較大或防滑效能較佳的鋪地物料。
- 地面防滑條、分隔條等應嵌進地面與之齊平，以免行人絆倒或跌倒。

#### (b) 高度變化

地面高度的變化應該顯眼，高低差距亦應合理。一般來說，梯級高度不宜少於100毫米(3.9.2.1e)；宜鋪設平緩、標準寬度的斜道以代梯級為最理想。

<sup>1</sup> “從法律與實務角度量度防滑程度”講座(Lecture on Measurement of Slip Resistance, a legal and practical perspective)，版權©職業健康安全技術專家 Barrett C. Miller (教育學碩士)



3.9.2.1a 警告標誌提醒行人慎防滑倒、絆倒或跌倒



3.9.2.1b 應採用防滑鋪地物料



3.9.2.1c 做工良好才會令地面平坦



3.9.2.1d 從戶外通往室內的入口鋪設地毯，有助預防行人滑倒或絆倒



斜道和斜坡的傾斜度不應少於1:12，斜度再減至不多於1:20則更理想。陡峭斜道亦會對行人構成危險，令他們在下坡時容易失足。

地面高度如有變化，應為該處前方設置一個緩衝區，預早提供視覺、觸覺或聲頻提示，讓行人可以早作準備 (3.9.2.1f及3.9.2.1g)。

(c) 伸出物和凸出物

要建構安全實用的空間，設計時須注意大小適中，配合人體的身形，和顧及不同身高的人士所需。牆身凸出物不應阻礙行人。伸出物與牆壁之

間不應超過90毫米。在行人可進入之處，空間的高度最少應有2,000毫米。防撞柱等凸出物應設於當眼位置，避免妨礙通道而構成危險。

(d) 通行高度較低的空間

高架結構及設施(例如樓梯、斜道或電動扶梯的底部)有時會伸展至行人徑，令部分通道高度不足 (3.9.2.1h)。這些地方應以護欄防止行人進入，或設計成高度最少2,000毫米的安全通道。



3.9.2.1e 高度變化細微而不顯眼，會構成危險



3.9.2.1f 梯台的視覺、觸覺及聲頻警示



3.9.2.1g 沒有緩衝區而級面凸緣又不顯眼的梯級易生危險



3.9.2.1h 護欄上高架結構令通行高度過低

(e) 可觸及的表面

路旁設施、遊樂設備、花槽、矮牆等均可輕易觸及，因此應慎選物料，確保設施的表面可讓人安全觸碰，並需考慮物料在不同情況下的質感、粗糙度及存熱特性。

### 3.9.2.2 照明

照明可提升能見度。光線充足方可讓人看見人的面孔和物件，確保人身和地方安全。光線對覓路定向亦很重要。請參閱第3.8節 — 照明。

### 3.9.2.3 流水景致區

休憩用地的流水景致可成為該區的特色或地標(3.9.2.3a)。不論遠觀近玩，水景區都是廣受歡迎的聚集地點。不過，如設計上忽略安全措施，這地方亦可能會對公眾構成危險。

水景區不論可否進入，都應從遠處清晰可見。只供觀賞／聽賞的流水景致應在周邊加上護欄，或設立緩衝區分隔乾濕地帶，以防市民掉進水中。

池水深度應適中，以防身材較矮的人士或兒童遇溺。

水景區如可進入，應加設標誌或警告，令濕滑區更加顯眼，並讓遊人易於覺察水邊的位置。濕滑區亦應慎選鋪地物料，以防遊人滑倒。



3.9.2.3a 流水景致的位置應適中，以免對遊人構成危險

### 3.9.2.4 種植花木和園林綠化

種植花木和園林綠化是戶外場地設計重要的一環。在安全方面，植物種類的選擇和布置，應考慮以下各點：

- (a) 散發香氣的植物品種，氣味不宜太濃，免致遊人呼吸道不適。
- (b) 伸手可及的植物和果實不應含有毒素。
- (c) 途人伸手可及的地方，種植的花木不應有針葉、銳邊、尖刺等，也不應是在途人觸碰時，會引起皮膚過敏的品種(3.9.2.4a)。
- (d) 植物應妥為修剪，鋪排方式不得阻礙行人徑、通道、出入口或附近其他設施(3.9.2.4a)。
- (e) 遊人可以走近的樹木，樹冠之下宜有足夠的高度，而不欲遊人觸碰的，其低矮部分可以用圍欄隔開。

### 3.9.2.5 轉角位和彎位

戶外場地如公園等的行人徑如有轉角位和彎位，是容易發生行人碰撞意外的地方。正在奔跑的兒童，騎滑板車的青少年，還有推着嬰兒車散步的家長，坐着輪椅的人士，都常會在此一起經過。

所以，人流較多的路口和轉角位應設計成無阻視線區。例如放置低矮植物，讓行人能清楚看見轉角位的另一邊，從而減少碰撞的風險。在轉角位的盡頭處預留充足的走動空間，也有助避免碰撞的意外。



3.9.2.4a 伸手可及的植物應可安全觸碰，布置方式不得阻礙通道



### 3.9.3 防滑表現

地心吸力令世上萬物都依附大地。地面無疑與我們的日常生活息息相關。行住坐臥的地方，雖有些可以沒有牆壁或天花板，但卻不能沒有地面。路面的性能顯然意義重大，每天都影響着我們(3.9.3a)。我們走路時是否安全舒適，路面的防滑程度是一項重要因素。

摩擦系數是衡量物料防滑程度的一個合理指標。不過，兩個接觸面的特性結合起來，才會產生防滑效果，因此鞋履也會影響地面的防滑效果。

以地面防滑而言，使用者有時會各有所需。例如在堅實平穩的地面推輪椅最省氣力，但對於其他使用者如幼童，這類地面卻有潛在的危險。

不同物料的防滑程度不一。鋪地物料結合鞋底的附着磨擦力，可以由“滑”變成“不滑”，反之亦然。

#### 3.9.2.6 導向與引路

休憩用地如設有蜿蜒小徑，時隱時現，能使行程增添趣味。但如因路徑迂迴幽蔽，令遊人在戶外迷路，感覺並不好受。這樣，場地的引路策略便有改善的需要了。遊人感到安心，才會享受戶外設施帶來的樂趣。

在陌生的公眾地方迷路，難免會影響遊玩的心情，兼且覓路費時失事，不是遊人願意遇到的。要在趣味與安全兩者之間取得平衡，必須悉心設計和裝設周全的引路導向提示及標誌。請參閱第3.5節——引路、導向及標誌。



3.9.3a 戶外場地必須為行人鋪設安全舒適的地面

### 3.9.3.1 影響地面防滑程度的因素

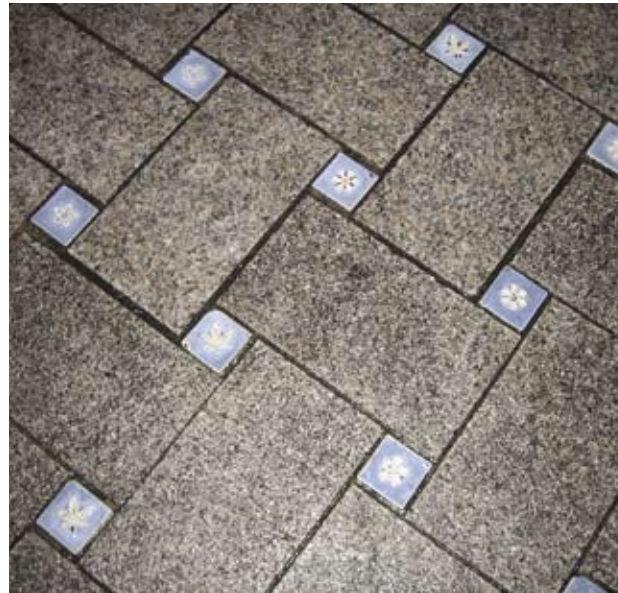
路面的防滑程度，除了關乎鋪地物料外，還取決於外在因素。

- (a) 同一地方如採用多種鋪地物料，毗連物料的防滑程度應互相配合(請參閱圖 3.9.3.3c)。行人走過防滑的地面時，通常步伐較快。若從防滑表面走向摩擦系數較小的表面，往往未能及時放慢腳步，有可能在轉踏較滑的地面時滑倒(3.9.3.1a)。
- (b) 地面組花圖案能令環境生色不少。鑲嵌較滑的小拼花和飾邊，是地面設計常用的手法(3.9.3.1b)。這些裝嵌跟主要鋪地物料一樣，防滑效果必須良好。

- (c) 物料在乾濕兩種不同狀況下，變化可以很大。縱使乾時防滑，物料也可能會在沾水後變得濕滑，危及安全；沾濕的不銹鋼鑲嵌物，即使面積細小，也會令行人滑倒。
- (d) 鋪地物料若已磨損、經打磨或被污染(例如積聚污垢或塵埃)，會影響其防滑效果。
- (e) 鋪地物料表面粗糙，能增加摩擦系數(3.9.3.1c)。不過，如選用表面粗糙的物料，須在防滑與預防絆倒之間取得平衡。
- (f) 地面斜度越大，摩擦系數的最低安全要求亦越高。
- (g) 鞋底的附着摩擦力會影響地面的防滑程度。同一個人若穿着不同的鞋子於不同時間在同一地面走過，感受到的防滑程度或許也會不同。



3.9.3.1a 戶外地面通往大廈入口的地方，鋪設防滑程度逐漸改變的地面物料



3.9.3.1b 小型鑲嵌物同樣講求防滑



3.9.3.1c 考慮鋪地物料表面的粗糙程度時，必須在良好防滑效果與預防絆腳之間取得平衡

(h) 身體重量會影響鞋底與地面接觸的面積。小孩體重比成人輕，相對較易滑倒。

### 3.9.3.2 實地量度

在是項研究中，我們實地量度一些戶外常見鋪地物料的相對防滑度。量度方法和測試程序見圖3.9.3.2a。

在場地內選取的每種鋪地物料，會在乾爽及下雨的情況下各測試一次。每次測試會記錄以下數據：

測試重量 (w 克)

推力讀數5個 (pf1 至 pf5 克)

在乾爽情況記錄的讀數中，如某個讀數與5個讀數的平均值相差超過10%，便會刪除。在下雨情況記錄的讀數中，如某個讀數與5個讀數的平均值相差超過20%，便會刪除。

乾爽情況示例：

$$\text{平均讀數 } pfm = \frac{pf1 + pf2 + pf3 + pf4 + pf5}{5}$$

若  $pf4 > pfm \times 110\%$ ，則刪除  $pf4$ 。

若  $pf5 < pfm \times 90\%$ ，則刪除  $pf5$ 。

推力因此定為：

$$pf = \frac{pf1 + pf2 + pf3}{3}$$

相對防滑度 =  $pf/w$

### 3.9.3.3 相對防滑度

從上文第3.9.3.2節所述的實地量度，得出37種不同鋪地物料的相對防滑度。每種物料在乾爽及下雨情況的相對防滑度載於圖3.9.3.3a。

多個國家普遍認為，路面防滑度的最低安全標準為0.50。若採用0.50為安全基準，實地量度結果顯示，除2個玻璃面樣本外，其餘35個物料樣本的相對防滑度均高於0.50。圖表3.9.3.3b按圖表3.9.3.3a臚列各種鋪地物料由高至低的相對防滑度。為反映較差情況，圖表3.9.3.3b在同一物料於乾爽和下雨情況的防滑度中，採用數值較小的一個。

正如第3.9.3.1(a)節所述，為使路面更加安全，我們需要考慮毗連鋪地物料的防滑度差距。我們建議毗連鋪地物料的防滑度差距值不應超過0.2。按此上限準則，圖表3.9.3.3c顯示每對毗連鋪地物料的防滑度差距，為設計師提供方便的工具，查核擬配搭的兩種鋪地物料能否防滑，令路面更安全。

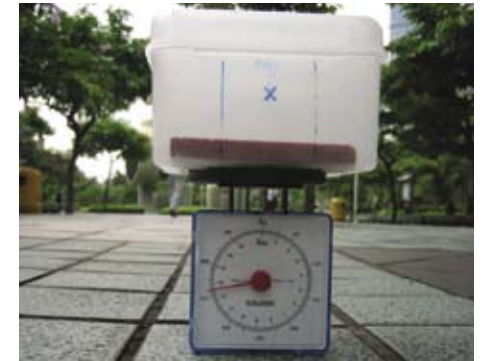




i) 裝上鞋跟的測試箱



ii) 在測試前檢查地面的水平度



iii) 用磅量度測試箱連鞋跟的重量並作記錄



iv) 把測試箱置於平坦的測試鋪地物料上，把磅緊貼測試箱正面，然後把磅的讀數調至零



v) 把磅推向測試箱，並逐漸加大力度，直至測試箱剛開始移動



vi) 記錄磅的讀數作為推力



vii) 在毗連測試點而鋪地物料相同的地方，隨意從不同方向推動測試箱，重複 ii) 至 vi) 的程序



viii) 在同一區域5處鋪地物料相同的地點測試，從而取得平均數據



ix) 在雨中重複上述測試

### 3.9.3.2a 實地量度相對防滑度的方法和測試程序

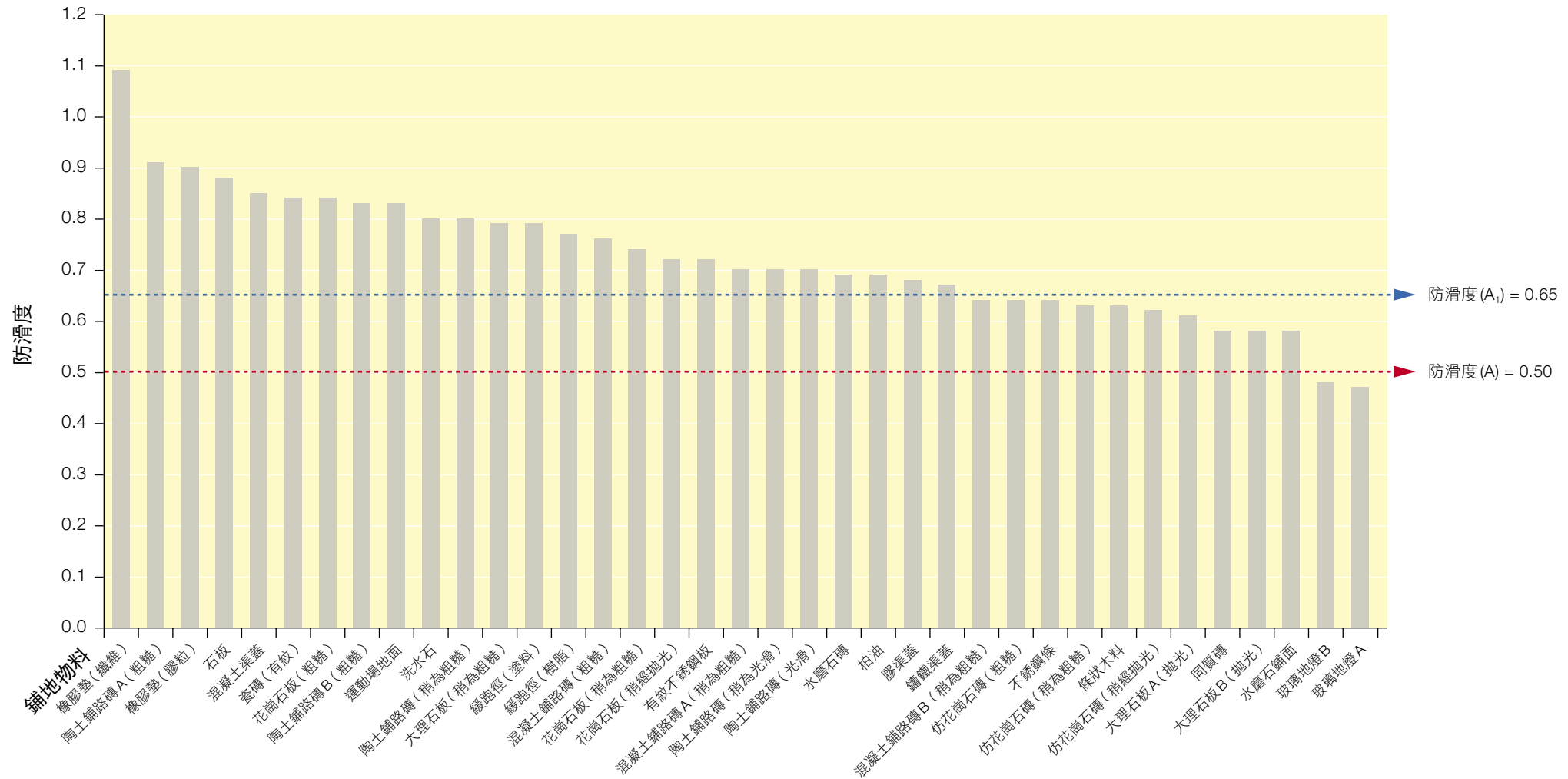
項目	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
鋪地物料	橡膠墊	陶土鋪路磚	大理石/石板	渠蓋/燈罩	混凝土鋪路磚	花崗石	地磚	洗水石/水磨石	塗料	雜類
程度	← 防滑度較高									→ 防滑度較低
圖片										
物料	橡膠墊(纖維)	陶土鋪路磚A1	石板	膠渠蓋	混凝土鋪路磚1	花崗石板1	瓷磚2	洗水石	緩跑徑(塗料)	柏油
防滑度(乾爽)	1.09	0.94	0.91	0.89	0.89	0.84	0.84	0.80	0.79	0.74
防滑度(下雨)	1.11	0.91	0.88	0.68	0.76	0.84	0.78	0.88	0.84	0.69
圖片										
物料	橡膠墊(膠粒)	陶土鋪路磚B1	大理石板2	玻璃地燈A	混凝土鋪路磚A2	花崗石板2	仿花崗石磚1	水磨石磚	緩跑徑(樹脂)	有紋不銹鋼板
防滑度(乾爽)	0.90	0.88	0.79	0.86	0.84	0.78	0.73	0.71	0.77	0.72
防滑度(下雨)	0.92	0.83	0.82	0.47	0.70	0.74	0.64	0.69	0.93	0.74
圖片										
物料	運動場地面	陶土鋪路磚2	大理石板A4	混凝土渠蓋	混凝土鋪路磚B2	花崗石板3	同質磚	水磨石(鋪地磚)		不銹鋼條
防滑度(乾爽)	0.83	0.80	0.72	0.85	0.80	0.61	0.73	0.58		0.68
防滑度(下雨)	1.04	0.81	0.62	0.88	0.64	0.68	0.58	0.63		0.64
圖片										
物料		陶土鋪路磚3	大理石板B4	鑄鐵渠蓋			仿花崗石磚2			條狀木料
防滑度(乾爽)		0.79	0.58	0.81			0.63			0.68
防滑度(下雨)		0.70	0.63	0.67			0.64			0.63
圖片										
物料		陶土鋪路磚4		玻璃地燈B			仿花崗石磚3			
防滑度(乾爽)		0.70		0.48			0.62			
防滑度(下雨)		0.84		0.51			0.65			

圖例 防滑度(乾爽)和防滑度(下雨)分別代表戶外鋪地物料在乾爽及下雨情況的相對防滑度

- 終飾
- 1 粗糙
  - 2 稍為粗糙/有紋
  - 3 稍經拋光
  - 4 拋光

### 3.9.3.3a 不同戶外鋪地物料防滑度一覽表

## 各種鋪地物料的相對防滑度



- 備註 (i) 不建議採用防滑度 < A (0.5) 的鋪地物料  
 (ii) 可考慮採用防滑度 > A (0.5) 及 < A<sub>1</sub> (0.65) 的鋪地物料，  
 但須與地面的設計、範圍和斜度等互相配合  
 (iii) 建議採用防滑度 > A<sub>1</sub> (0.65) 的鋪地物料

### 3.9.3.3b 不同戶外鋪地物料的相對防滑度



鋪地物料			項目	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U
鋪地物料			物料	RM(F)	CP A1	RM(P)	CoP 1	CP B1	GFL A	CrT 2	GS 1	PS	CoP B2	WG	JT(P)	GS 2	JT(R)	TaM	HoT	MS A4	TS	AGT 3	MS B4	GFL B
鋪地物料			圖片																					
項目	物料	防滑度	圖片	1.09	0.94	0.90	0.89	0.88	0.86	0.84	0.84	0.83	0.80	0.80	0.79	0.78	0.77	0.74	0.73	0.72	0.68	0.62	0.58	0.48
1	RM(F)	1.09		0	0.15	0.19	0.20	0.21	0.23	0.25	0.25	0.26	0.29	0.29	0.30	0.31	0.32	0.35	0.36	0.37	0.41	0.47	0.51	0.61
2	CP A1	0.94		0.15	0	0.04	0.05	0.06	0.08	0.10	0.10	0.11	0.14	0.14	0.15	0.16	0.17	0.20	0.21	0.22	0.26	0.32	0.36	0.46
3	StS	0.91		0.18	0.03	0.01	0.02	0.03	0.05	0.07	0.07	0.08	0.11	0.11	0.12	0.13	0.14	0.17	0.18	0.19	0.23	0.29	0.33	0.43
4	RM(P)	0.90		0.19	0.04	0	0.01	0.02	0.04	0.06	0.06	0.07	0.10	0.10	0.11	0.12	0.13	0.16	0.17	0.18	0.22	0.28	0.32	0.42
5	PCC	0.89		0.20	0.05	0.01	0	0.01	0.03	0.05	0.05	0.06	0.09	0.09	0.10	0.11	0.12	0.15	0.16	0.17	0.21	0.27	0.31	0.41
6	CoP 1	0.89		0.20	0.05	0.01	0	0.01	0.03	0.05	0.05	0.06	0.09	0.09	0.10	0.11	0.12	0.15	0.16	0.17	0.21	0.27	0.31	0.41
7	CP B1	0.88		0.21	0.06	0.02	0.01	0	0.02	0.04	0.04	0.05	0.08	0.08	0.09	0.10	0.11	0.14	0.15	0.16	0.20	0.26	0.30	0.40
8	GFL A	0.86		0.23	0.08	0.04	0.03	0.02	0	0.02	0.02	0.03	0.06	0.06	0.07	0.08	0.09	0.12	0.13	0.14	0.18	0.24	0.28	0.38
9	CCC	0.85		0.24	0.09	0.05	0.04	0.03	0.01	0.01	0.01	0.02	0.05	0.05	0.06	0.07	0.08	0.11	0.12	0.13	0.17	0.23	0.27	0.37
10	CoP A2	0.84		0.25	0.10	0.06	0.05	0.04	0.02	0	0	0.01	0.04	0.04	0.05	0.06	0.07	0.10	0.11	0.12	0.16	0.22	0.26	0.36
11	CrT 2	0.84		0.25	0.10	0.06	0.05	0.04	0.02	0	0	0.01	0.04	0.04	0.05	0.06	0.07	0.10	0.11	0.12	0.16	0.22	0.26	0.36
12	GS 1	0.84		0.25	0.10	0.06	0.05	0.04	0.02	0	0	0.01	0.04	0.04	0.05	0.06	0.07	0.10	0.11	0.12	0.16	0.22	0.26	0.36
13	PS	0.83		0.26	0.11	0.07	0.06	0.05	0.03	0.01	0.01	0	0.03	0.03	0.04	0.05	0.06	0.09	0.10	0.11	0.15	0.21	0.25	0.35
14	CIC	0.81		0.28	0.13	0.09	0.08	0.07	0.05	0.03	0.03	0.02	0.01	0.01	0.02	0.03	0.04	0.07	0.08	0.09	0.13	0.19	0.23	0.33
15	CoP B2	0.80		0.29	0.14	0.10	0.09	0.08	0.06	0.04	0.04	0.03	0	0	0.01	0.02	0.03	0.06	0.07	0.08	0.12	0.18	0.22	0.32
16	CP 2	0.80		0.29	0.14	0.10	0.09	0.08	0.06	0.04	0.04	0.03	0	0	0.01	0.02	0.03	0.06	0.07	0.08	0.12	0.18	0.22	0.32
17	WG	0.80		0.29	0.14	0.10	0.09	0.08	0.06	0.04	0.04	0.03	0	0	0.01	0.02	0.03	0.06	0.07	0.08	0.12	0.18	0.22	0.32
18	JT(P)	0.79		0.30	0.15	0.11	0.10	0.09	0.07	0.05	0.05	0.04	0.01	0.01	0	0.01	0.02	0.05	0.06	0.07	0.11	0.17	0.21	0.31
19	CP 3	0.79		0.30	0.15	0.11	0.10	0.09	0.07	0.05	0.05	0.04	0.01	0.01	0	0.01	0.02	0.05	0.06	0.07	0.11	0.17	0.21	0.31
20	GS 2	0.78		0.31	0.16	0.12	0.11	0.10	0.08	0.06	0.06	0.05	0.02	0.02	0.01	0	0.01	0.04	0.05	0.06	0.10	0.16	0.20	0.30
21	JT(R)	0.77		0.32	0.17	0.13	0.12	0.11	0.09	0.07	0.07	0.06	0.03	0.03	0.02	0.01	0	0.03	0.04	0.05	0.09	0.15	0.19	0.29
22	TaM	0.74		0.35	0.20	0.16	0.15	0.14	0.12	0.10	0.10	0.09	0.06	0.06	0.05	0.04	0.03	0	0.01	0.02	0.06	0.12	0.16	0.26
23	AGT 1	0.73		0.36	0.21	0.17	0.16	0.15	0.13	0.11	0.11	0.10	0.07	0.07	0.06	0.05	0.04	0.01	0	0.01	0.05	0.11	0.15	0.25
24	HoT	0.73		0.36	0.21	0.17	0.16	0.15	0.13	0.11	0.11	0.10	0.07	0.07	0.06	0.05	0.04	0.01	0	0.01	0.05	0.11	0.15	0.25
25	PSS	0.72		0.37	0.22	0.18	0.17	0.16	0.14	0.12	0.12	0.11	0.08	0.08	0.07	0.06	0.05	0.02	0.01	0	0.04	0.10	0.14	0.24
26	MS A4	0.72		0.37	0.22	0.18	0.17	0.16	0.14	0.12	0.12	0.11	0.08	0.08	0.07	0.06	0.05	0.02	0.01	0	0.04	0.10	0.14	0.24
27	TT	0.71		0.38	0.23	0.19	0.18	0.17	0.15	0.13	0.13	0.12	0.09	0.09	0.08	0.07	0.06	0.03	0.02	0.01	0.03	0.09	0.13	0.23
28	CP 4	0.70		0.39	0.24	0.20	0.19	0.18	0.16	0.14	0.14	0.13	0.10	0.10	0.09	0.08	0.07	0.04	0.03	0.02	0.02	0.08	0.12	0.22
29	TS	0.68		0.41	0.26	0.22	0.21	0.20	0.18	0.16	0.16	0.15	0.12	0.12	0.11	0.10	0.09	0.06	0.05	0.04	0	0.06	0.10	0.20
30	SSS	0.68		0.41	0.26	0.22	0.21	0.20	0.18	0.16	0.16	0.15	0.12	0.12	0.11	0.10	0.09	0.06	0.05	0.04	0	0.06	0.10	0.20
31	AGT 2	0.63		0.46	0.31	0.27	0.26	0.25	0.23	0.21	0.21	0.20	0.17	0.17	0.16	0.15	0.14	0.11	0.10	0.09	0.05	0.01	0.05	0.15
32	AGT 3	0.62		0.47	0.32	0.28	0.27	0.26	0.24	0.22	0.22	0.21	0.18	0.18	0.17	0.16	0.15	0.12	0.11	0.10	0.06	0	0.04	0.14
33	GS 3	0.61		0.48	0.33	0.29	0.28	0.27	0.25	0.23	0.23	0.22	0.19	0.19	0.18	0.17	0.16	0.13	0.12	0.11	0.07	0.01	0.03	0.13
34	MS B4	0.58		0.51	0.36	0.32	0.31	0.30	0.28	0.26	0.26	0.25	0.22	0.22	0.21	0.20	0.19	0.16	0.15	0.14	0.10	0.04	0	0.10
35	TP	0.58		0.51	0.36	0.32	0.31	0.30	0.28	0.26	0.26	0.25	0.22	0.22	0.21	0.20	0.19	0.16	0.15	0.14	0.10	0.04	0	0.10
36	GFL B	0.48		0.61	0.46	0.42	0.41	0.40	0.38	0.36	0.36	0.35	0.32	0.32	0.31	0.30	0.29	0.26	0.25	0.24	0.20	0.14	0.10	0

圖例	AGT	仿花崗石磚	GS	花崗石板	PCC	膠渠蓋	TS	木條	終飾	1	粗糙
	CCC	混凝土渠蓋	HoT	同質磚	StS	石板	TT	水磨石磚	2	稍為粗糙	
	CIC	鑄鐵渠蓋	JT(P)	緩跑徑(塗料)	RM(F)	橡膠墊(纖維)	WG	洗水石	3	稍經拋光	
	CP	陶土鋪路磚	JT(R)	緩跑徑(樹脂)	RM(P)	橡膠墊(膠粒)			4	拋光	
	CoP	混凝土鋪路磚	MS	大理石板	SSS	不銹鋼條		防滑度差距的絕對值屬於可接受限度(0.2)以內			
	CrT	瓷磚	PS	運動場地	TaM	柏油		防滑度差距的絕對值超逾或等於可接受限度(0.2)			
	GFL	玻璃地燈	PSS	有紋不銹鋼板	TP	水磨石鋪面					

3.9.3.3c 戶外每對毗連鋪地物料的防滑度差距

### 3.9.4 視障人士的安全

為視障人士設計設施時，如何傳達資訊是重要的考慮因素。視覺訊息無助視障人士確定方向，因此需要向他們傳達清晰的引路資料，幫助他們覓路。

提供清晰的話音訊息或聲頻訊號作為定向指示，對協助視障人士十分重要(3.9.4a)。其他有用的工具包括在適當地點設置足夠的點字標誌、觸覺引路帶及／或作為引路的扶手。

此外，標誌必須顯眼，亮度對比鮮明，尺寸大小適合視障人士使用。請參閱第3.5節 — 引路、導向及標誌。



3.9.4a 為視障人士而設的發聲訊號

### 3.9.5 維修保養的重要

設施如設計完善，顧及暢道通行的因素，但管理和維修保養欠佳，也不會耐用。加上戶外場地的設施和設備常遭日曬雨淋，會較室內裝置更易老化和損壞。

因此，戶外設施如缺乏妥善的維修保養，會對使用者的安全構成威脅(3.9.5a)。

舉例來說，花木和水景區必須妥為打理，確保使用者在安全和方便的環境下觀賞。路旁設施及裝置如有損毀，應即更換，以免危及使用者的安全。請參閱第3.10節 — 管理和維修保養。



3.9.5a 設施日久失修，可能會無法使用或構成危險